

SoundEffector

音をプログラミングで作り出す



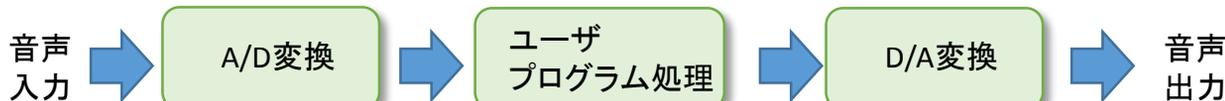
音を作り出す

- サイン波や三角波を生成
- PSG音源やアナログシンセサイザー

音を加工する

- エフェクタ
- フィルタ
- ボコーダ

ブロック図



プログラム次第で様々な動作を行います

- C言語でプログラムを記載
- USBインタフェースで本体に転送
- サンプルプログラム付属
(Webで最新版のサンプルプログラムダウンロード可)

参考書籍



C言語ではじめる音のプログラミング
オーム社 ISBN978-4-274-20650-4

サウンドプログラミング入門
技術評論社 ISBN978-4-7741-5522-7

青木 直史著

参考書籍のプログラムを
サウンドエフェクタで動かせます

スペック

入出力チャンネル
・入力:2ch, 出力2ch(6.3標準ジャック)

サンプリング周波数, 量子化ビット数
・48kHz, 16bit

搭載マイコン
・RX651(ルネサスエレクトロニクス)

搭載オーディオCODEC
・AK4554(旭化成)

入力デバイス
・Push-SWX1, ボリュームx3

入力レベル
・2Vp-p/10mvp-p切り替え

出力レベル
・1.6Vp-p(600Ω負荷)

プログラム書き換えインタフェース
・USB-typeBコネクタ

電源
・ACアダプタ(9Vセンターマイナス)[別売]

製品型名: サウンドエフェクタ

価格: ¥36,300(税別¥33,000)

株式会社北斗電子

Hokuto
Electronic